

## **Analisis pengaruh perbedaan marker terhadap waktu respon augmented reality tata surya**

**TOTO YUGO PRIYONO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu*

*Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111201105971@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Pendeteksian marker menggunakan metode marker augmented reality dengan penanda pola marker berbentuk persegi berwarna hitam dan putih dengan garis tepi berwarna hitam. Penulis menggunakan 5 pola marker yang berbeda dengan menghitung segmen marker terlebih dahulu guna pengujian cobaan pola marker yang responsif dan fleksibel. Pola marker yang berbeda tersebut kemudian diujikan dengan 3 variabel yaitu jarak, sudut dan pencahayaan yang dapat mempengaruhi dalam pembacaan pola marker. Keseluruhan hasil pengujian dimasukkan ke dalam tabel marker. Keseluruhan hasil uji coba pendeteksian marker dengan menghitung di setiap rata rata nilai setiap marker menunjukkan bahwa nilai pendeteksian dalam setiap marker berbeda. Hal tersebut dipengaruhi oleh bentuk pola marker berwarna hitam dan putih yang terpengaruh oleh pencahayaan. Marker dengan pola hitam dan luas putih tidak terputus memiliki nilai pendeteksian paling baik dibandingkan dengan pola marker lainnya dalam hal jarak, sudut dan pencahayaan.

Kata Kunci : Augmented Reality, Deteksi Marker, Pola marker

## **Different marker effect analysis on respon time of solar augmented reality**

**TOTO YUGO PRIYONO**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 111201105971@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Marker detection using augmented reality marker method by marker square pattern black and white with a black outline. The author uses 5 different marker patterns by calculating the marker segment prior to testing trials marker pattern that is responsive and flexible. Different marker patterns are then tested by three variables : distance, angle and lighting that can affect the reading patterns of the marker. Overall test results included in the table marker and calculating the detection marker in each average value of each marker indicates that the value of detection in each different marker. It is effected by the shape of the pattern of black and white markers that are affected by lighting. Marker with black pattern and white pattern not interrupted is the best detection value compared with other markers pattern in terms of distance, angle and lighting.

**Keyword** : Augmented Reality, Marker Detection, Marker Pattern